

Bowling Vereniging Venray, Huisleague Reglement 2026-2027

- **Bowling Vereniging Venray** organiseert de volgende huisleagues:

1. Maandag dubbel League
2. Dinsdag Trio League
3. Woensdag Trio League

- **Maandag Dubbel League:**

Teams bestaan uit maximaal 6 spelers. Per speelavond bestaat een team uit 2 spelers en worden er 4 games (Amerikaans Systeem) gespeeld. De league begint om 19.15 uur. Spelers dienen na de wedstrijd zo snel mogelijk de banen vrij te maken voor inhaalwedstrijd(en) en recreanten.

De teamopstelling wordt bepaald door de bowlers handicaps. De speler met de hoogste handicap speelt eerst, de speler met de laagste handicap speelt als laatste.

Alle teams in deze league vormen één klasse. De winnaar van de league op het einde van het seizoen is de kampioen. Er kan niet gepromoveerd/gedegradeerd worden.

- **Dinsdag/Woensdag Trio League:**

Teams bestaan uit maximaal 9 spelers. Per speelavond bestaat een team uit 3 spelers en worden er 3 games (Amerikaans Systeem) gespeeld. De league begint om 19.15 uur. Spelers dienen na de wedstrijd zo snel mogelijk de banen vrij te maken voor inhaalwedstrijd(en) en recreanten.

De teamopstelling wordt bepaald door de bowlers handicaps. De speler met de hoogste handicap speelt eerst, de speler met de laagste handicap speelt als laatste.

Alle teams in deze league vormen één klasse. De winnaar van de league op het einde van het seizoen is de kampioen. Er kan niet gepromoveerd/gedegradeerd worden.

- **Puntentelling:** Er wordt gespeeld met een individuele en een team puntentelling.

1. **Individueel:** Individueel kan men per game 1 punt winnen tegen de tegenstander die op dezelfde plaats staat opgesteld bij de tegenstander. De hoogste game score (pinfall + handicap) wint het game punt. Afhankelijk van het leagueformaat kan men 3 of 4 persoonlijke wedstrijdpunten halen.
2. **Team:** Team game en serie punten zijn gelijk aan het aantal bowlers dat in een team bowlt (dubbel league = 2 punten, trio league = 3 punten). De hoogste team game en serie score (pinfall + handicap) wint het aantal team game punten zoals hierboven omschreven.

De volgende tabel geeft een overzicht van het maximum te behalen punten:

League	Individuele Punten	Team Punten	Totaal
Dubbel League	8	10	18
Trio League(s)	9	12	21

In geval er gedurende een wedstrijd van bowlers gewisseld wordt (blessure, blind score, etc.), dan kan het voorkomen dat men tegen een andere tegenstander moet bowlen (LET OP MET DE HANDICAP).

- **Overige bepalingen**

Voor alle leagues geldt: op tijd beginnen is een must (hier zal de league-leiding op toezien).

- **Bowlingballen:** Balansgaten zijn **niet** toegestaan. 78D regel voor urethaan ballen is **niet** van toepassing.
- **Team niet compleet:** Indien een team niet compleet is kan een jeugdspeler of nieuwe spelers worden ingezet. Als er geen jeugdspeler of nieuwe speler is moet men een blinde speler inzetten (boven aan), voor deze blinde speler schrijft men 140 zonder handicap. Niet aanwezige of blinde speler invoeren zie handleiding in de scoreformulieren map.

In geval er van een team **alle** bowlers verhinderd zijn kan de wedstrijd afzonderlijk of in zijn geheel verschoven worden, nieuwe speeldatum in overleg met de tegenstander en de bowling. Bij afzonderlijk inhalen dan wordt dit een zogeheten "enveloppe" wedstrijd, dat houdt in dat de scores van het team dat als eerste speelt in een envelop wordt bewaard, pas nadat het andere team hun games heeft gespeeld zal de envelop geopend worden zodat de punten toegekend kunnen worden. Wel zal op het punt van annuleren een notitie worden gemaakt van de dan geldende handicaps. In principe geldt dat zelfs 1 speler al een geldige opstelling maakt en ook de aanbeveling heeft de wedstrijd zo veel mogelijk door te laten gaan. De totale baanhuur dient in overleg met de bowling te worden afgedragen indien per wedstrijddag dan door 1 persoon, dus niet afzonderlijk. In geval dat een wedstrijd wordt ingehaald of verschoven dan dient deze wedstrijd uiterlijk binnen 2 speelweken na datum van uitstelling gespeeld te zijn, op dezelfde league-avond, dus ma op ma, di op di en wo op wo, dus zelf nieuwe datum plannen bij de bowling en ook doorgeven aan de wedstrijdleiding, wedstrijden kunnen niet worden uitgesteld of verschoven gedurende de laatste 2 speelweken van het seizoen.

→ Bovenstaand dient te allen tijde te worden overlegd met de league-leiding.

- **Te laat:** Als iemand niet op tijd is dan mag de speler nog **tot de 3^{de} frame invallen**, frames reeds gespeeld door de overige teamleden worden bij deze speler als 0 ingevuld, indien alle teamspeler de 2^{de} frame reeds gespeeld hebben kan deze speler niet meer invallen en er moet dan een blinde speler genoteerd worden en dus 140 schrijven.

Indien een team om wat voor reden dan ook te laat is wordt bovenstaande voor dit hele team gehanteerd met dien **verstande** dat het aanwezige team de gespeelde frames bepalen, het kan dan voorkomen dat er 2 of 3 x 140 geschreven moet worden of zoals in de bovenstaande alinea omschreven. Deze wedstrijd kan **niet** ingehaald of verschoven worden. Het aanwezige team dient wel nog alle moeite te doen om de tegenstander en league-leiding te waarschuwen (telefoonnummers zijn te vinden in de League map) Indien het afwezige team toch niet komt opdagen dan verliest deze de wedstrijd met 18-0 (ma.) of 21-0 (di. + wo.) indien het aanwezige team ook niet compleet is worden punten van de blinde spelers gedeeld. Indien beide teams niet aanwezig zijn krijgen beide 0 punten.

- **Jeugdspelers:** Deze mogen geen vaste speler zijn/worden van een senioren-team.

Jeugdspelers kan men als reserve inzetten indien:

- 1. Zij junior of aspirant zijn en;
- 2. Zij schriftelijk toestemming hebben van hun ouders.

Jeugdspelers mogen **max. 15 games** als reserve meespelen in een senioren-team, zij mogen wel in verschillende senioren-teams ingezet worden.

Geef elke (aangemelde) jeugdspeler zo veel mogelijk een kans te bowlen zodat niet steeds dezelfde jeugdspeler gevraagd wordt.

De start-handicap (is op basis van het NBF-pasgemiddelde) van de jeugdspelers en zal op de lijst (Bowler/ster van jaar) in de Info map worden vermeld en veranderd niet gedurende het seizoen en deze geldt voor alle teams in alle leagues. Na de 1ste speeldag in 'n betreffend team krijgt de jeugdspeler het gemiddelde en handicap behaalt voor dit team en wordt eigenlijk teamlid voor max. 15 games. Wordt deze jeugdspeler ook gevraagd voor 'n ander team in dezelfde klasse dan dient weer het NBF-pasgemiddelde van de lijst (Bowler/ster van jaar) te worden gebruikt als startgemiddelde, niet dat van de/het vorige team(s).

- **Handicap/Gemiddelde:**

Er wordt gespeeld met een handicap op basis 80% van 220 met een maximum van 64.

Het start-handicap wordt berekend over het seizoen gemiddelde van het vorig seizoen van de desbetreffende league. Het is dus mogelijk meerdere handicaps te hebben indien men in meer dan 1 league heeft gespeeld.

Het startgemiddelde wordt weer met 24 games verrekend, om steeds een nieuwe handicap te krijgen, na 24 games zullen seizoen gemiddelde en totaal gemiddelde gelijk moeten zijn.

→ **Nieuwe teamleden** starten met het NBF pas-gemiddelde/handicap (zie lijst Bowler/ster van het jaar, zie onder NBF) en krijgen ook 24 games toegevoegd, geen NBF pas-gemiddelde dan wordt het gemiddelde berekend als er games zijn gespeeld en krijgen ook 24 games toegevoegd, bij deze spelers wordt het startgemiddelde herrekend na elke wedstrijd dag tot de 24 games zijn bereikt.

Reserve spelers: er zijn teams die gebruiken de benaming "reserve speler" maar in dit systeem bestaat dat niet, als 'n speler op 'n team-lijst staat dan is hij/zij volwaardig speler van dat team en kan niet uitkomen voor 'n ander team in dezelfde league.

Na de "Winterstop" wisselen van Baanpatroon.

De teamcaptain is er verantwoordelijk voor dat het scoreformulier correct en leesbaar wordt ingevuld.

Voor het overige geldt het sportreglement van de NBF of het bestuur van BVV neemt een beslissing die dan ook bindend is.

Het bestuur wenst u een sportief maar vooral gezellig seizoen toe. Goed bevonden tijdens ALV 02-06-2026.